



 **GEM
ALTIGLISS
CHALLENGE**
THE STUDENT SKI WORLD CUP

RÉGLEMENT CHALLENGE MONTAGNE



Sommaire

I. La compétition	3
II. Les équipes	7
III. La sécurité	7
IV. Le contrôle	8
V. Le classement	9
VI. Le comité de course	9
VII. Le chef d'équipe	10

I. La compétition

Le Challenge Montagne est une compétition sportive ouverte aux étudiants. Il s'agit du challenge le plus sportif du GAC. Il comprend 5 épreuves qui visent à recréer les conditions de sortie en haute montagne et des sensations de glisse autres que celles éprouvées lors du ski de piste. Il est conseillé aux participants de s'entraîner au moins une fois aux différentes pratiques avant de participer à la compétition.

Planning de la semaine :

	Samedi	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
GAC	Journée d'arrivée			Journée de la glisse	Journée Handigliss			Journée du départ
Matin			Comité de course		Comité de course	Comité de course	Epreuve – Kilomètre Vertical	
Après-midi	Arrivée des participants	Comité de course Épreuve – Course de raquettes	Épreuve – Recherche DVA		Épreuve – Biathlon	Épreuve – Ski de randonnée Comité de course	Remise des prix	Départ des participants

IMPORTANT !

Après votre inscription le chef d'équipe recevra un **lien par mail** où il devra **OBLIGATOIREMENT** renseigner la pointure, la taille et le poids de TOUS les membres de son équipe afin de se voir prêter le matériel nécessaire pour participer aux épreuves. L'organisation se réserve le droit de ne pas fournir de matériel en cas de l'absence de ces données.

Vous disposerez d'un délai de **2 semaines maximum** à partir de la réception du mail pour compléter le lien.

Les épreuves :



La course de raquettes

C'est l'épreuve la plus physique du challenge, et la seule pour laquelle toute l'équipe doit concourir. Chaque membre, un par un, doit effectuer un parcours d'environ 1 kilomètre.

Matériel :

Fourni par l'organisation : Raquettes

À apporter par l'équipe : Paire de chaussures étanches adaptée aux raquettes (bottes de neige, après-skis qui tiennent la cheville), paire de bâtons

Consignes :

Toute l'équipe doit effectuer le parcours.

L'épreuve se court en relais, le classement est obtenu par l'addition des temps de chacun des membres.



La recherche DVA

(DéTECTEUR DE VICTIME D'AVALANCHE) – Cette épreuve permet de sensibiliser les participants à la sécurité en montagne. L'objectif est de retrouver un corps (sac à dos équipé d'un émetteur) enfoui dans une zone de recherche en un temps limité.

Matériel :

Fourni par l'organisation : ARVA, pelle, sonde

À apporter par l'équipe : Skis ou snowboards, casque (obligatoire)

Consignes :

3 participants par équipe.

Le sac à dos sera enfoui à une profondeur comprise entre 1.5 et 2m.

Le chronomètre se déclenchera lors de l'entrée de la zone de recherche, et s'arrêtera une fois le sac entièrement déterré.

Le biathlon



Il s'agit de l'épreuve reine du Challenge. À proximité du village, à la tombée de la nuit et à la vue de tous, les participants s'élancent pour une course sous forme de relais, mêlant endurance et précision.

Matériel :

Fourni par l'organisation : Paire de chaussures, skis de fond, carabine

Consignes :

4 participants par équipe.

Après avoir effectué un parcours de 700m, les participants doivent se mettre en position au stand de tir et abattre 5 cibles. Chaque coup manqué équivaut à un tour de pénalité, à effectuer autour d'un anneau de 100m.

Le temps total de l'équipe sera égal à la somme du temps individuel de chacun de ses membres.

Le ski de randonnée



Cette épreuve se court en deux temps : d'abord une montée en peaux de phoque, puis une descente à effectuer sur un parcours tracé. Technique et esprit d'équipe seront nécessaires pour faire le meilleur temps possible.

Matériel :

Fourni par l'organisation : Chaussures et skis de randonnée, peaux de phoque

À apporter par l'équipe : Chaussures et skis de descente, casque (obligatoire), bâtons

Consignes :

3 participants

C'est un relais où chacun des participants de chaque équipe devra d'abord monter, retirer ses peaux de phoques, puis descendre la piste pour passer le relais à son camarade. C'est une fois que la 3^{ème} personne de chaque équipe passe la ligne d'arrivée que le chronomètre sera coupé.



Le kilomètre Vertical

Malgré les apparences, c'est une épreuve technique qui nécessite de faire des choix de trajectoire judicieux. Chacun à leur tour, les membres de l'équipe s'élancent dans une forte pente de 500m D+ à gravir.

Matériel :

Fourni par l'organisation : Crampons de chaussure

À apporter par l'équipe : Paire de chaussures étanches, bâtons

Consignes :

3 participants par équipe.

C'est un relais par équipe où dès que la ligne d'arrivée est franchie par le premier coureur de l'équipe, le suivant part et ainsi de suite.

Le temps total de l'équipe sera égal à la somme du temps individuel de chacun de ses membres.

Attention : Pour des raisons météorologiques, l'organisation se réserve le droit de modifier ou de supprimer, pour votre sécurité, certaines épreuves à tout moment.

II. Les équipes

Les équipes sont constituées de 5 ou 6 personnes (majeures et étudiantes), de la même école/université.

Tous les participants doivent au moins faire une épreuve.

L'ordre de départ des compétiteurs pour chaque compétition et pour chaque discipline sera déterminé selon un système de tirage au sort automatique par ordinateur et sera communiqué lors des comités de courses (OBLIGATOIRES).

Attention : Une fois inscrits dans une discipline et dans une catégorie, les participants n'auront plus la possibilité de modifier leur choix lors de la compétition. Toute inscription est définitive !

Comportement des concurrents

L'équipe d'Altigliss se réserve le droit de sanctionner une équipe dont le comportement ne serait pas conforme aux **règles suivantes** :

- Les participants sont tenus de respecter toutes les **consignes** et formalités données par les organisateurs.
- Les concurrents devront prendre garde à tout instant à **ne pas mettre en danger la vie d'autrui**.
- L'association Altigliss est fondamentalement attachée au **respect absolu des personnes, des biens et de la nature**, et pourra disqualifier sans appel tout participant bafouant ces valeurs.
- Pendant toute la durée du Challenge Montagne, l'équipe devra **obligatoirement** être en capacité de présenter ses accréditations digitales au risque de se voir refuser l'accès aux épreuves.
- Les organisateurs se réservent tout droit d'exclure tout participant ne respectant pas **le protocole sanitaire en vigueur** lors du GEM Altigliss Challenge.

III. La sécurité

Le Challenge Montagne est un ensemble d'épreuves parmi lesquelles certaines présentent des risques dont sont avertis les concurrents. Ceux-ci acceptent ces risques, l'obligation de sécurité de l'organisation ne pouvant, dès lors, être que de moyens.

Pour des raisons de sécurité, le casque est obligatoire pour les épreuves de ski de randonnée, course DVA.

Le départ sera refusé à tous les participants qui n'auront pas de casque.

La sécurité étant étroitement liée aux conditions d'enneigement et à la météo, nous nous réservons le droit de modifier ou même de supprimer des épreuves si nous jugeons qu'elles ne peuvent se dérouler de manière sécurisée.

IV. Le contrôle

Chaque participant se verra remettre une accréditation digitale nominative et devra obligatoirement être en capacité de la présenter pendant toute la durée du Challenge Montagne.

L'équipe organisatrice se réserve le droit de vérifier l'identité des participants à tout moment lors de la compétition. Cette accréditation doit être en conformité avec la personne qui la porte.

Tout manquement à cette règle pourra entraîner la disqualification de l'équipe à tout moment.

Lors du comité de course les équipes se verront communiquer les horaires de l'épreuve du lendemain. Les participants devront se présenter 30 minutes avant le départ de la course au point de contrôle sur la piste du jour.

Le point de contrôle accueillera les participants convoqués à l'épreuve du jour où la vérification des coureurs et des accréditations s'effectuera, ainsi que d'éventuelles vérifications de matériel.

Aussi, pour chacune des épreuves du matériel hautement spécialisé pourra être confié à chacun des participants. En cas de non-rétrocession du matériel, de vol ou de dégradation du matériel hors-épreuve l'équipe d'Altigliss se réserve le droit de prélever le montant dû pour la réparation sur les chèques de caution servant pour le logement.

V. Le classement

Tous les jours, lors des comités de course, un classement de la journée et un classement cumulé avec les journées précédentes seront édités. Le classement général s'effectue par l'addition des résultats des épreuves précédentes.

Le nombre de points affecté à l'équipe à chaque épreuve dépend de la place obtenue et du nombre d'équipes qui participent à cette épreuve. L'équipe vainqueur remporte 100 points et la dernière 0. Les points sont ensuite répartis linéairement entre les autres équipes. Un abandon ou une disqualification ne remporte pas de point.

Exemples :

- S'il y a 11 équipes à l'épreuve "Course de raquettes", 100 points sont attribués à l'équipe qui obtient le meilleur temps cumulé (somme des temps individuels de ses membres), 90 points pour la 2^e, 80 points pour la 3^e...
- S'il y a 21 équipes à l'épreuve "Ski de randonnée", 100 points sont attribués à l'équipe qui fait le meilleur temps total, 95 pour la 2^e, 90 pour la 3^e...

Des récompenses telles que des voyages, des séjours, des équipements sportifs et bien d'autres sont prévues pour récompenser le podium.

VI. Le comité de course

Le comité de course aura lieu chaque jour à un horaire indiqué au Club des Sports de Val d'Isère. Au moins un membre de chaque équipe devra obligatoirement être présent à chaque comité (au moins le chef d'équipe). Au cours de ces comités, auront lieu :

- Le débriefing de la journée passée
- L'actualisation du classement général
- Le tirage au sort pour l'épreuve du lendemain
- Les Questions/Réponses si besoin
- La remise des dossards
- L'explication du règlement et des règles de sécurité pour l'épreuve du lendemain

Toute réclamation devra être déposée auprès de ce Comité de Course et il sera le seul habilité à prendre des décisions sur la compétition.

ATTENTION : La présence aux comités de course est obligatoire : les dossards y sont distribués. En cas d'absence au comité de course, l'équipe ne pourra pas recevoir le dossard nécessaire à la participation à l'épreuve du lendemain, et ne pourra donc pas participer à l'épreuve.

VII. Le chef d'équipe

Chaque équipe devra nommer son chef d'équipe. Ses missions seront :

- Être présent aux comités de course
- Être le référent de son équipe pour l'organisateur (avant et pendant le GAC)
- Assurer la bonne circulation des informations entre son équipe et l'organisateur
- Être responsable des accréditations et des dossards

Les concurrents déclarent accepter le présent règlement par le seul fait de s'inscrire. Le présent règlement est susceptible d'être soumis à des modifications, qui seront portées à la connaissance des concurrents en temps voulu.

Bonne compétition à tous !

Pour tout autre renseignement sur le Challenge Montagne, n'hésitez pas à poser vos questions, en vous adressant à :

Caroline NARBAITS-JAUREGUY – Responsable du Challenge Montagne

caroline.narbaits-jaureguy@grenoble-em.com

+33 6 37 35 58 37

Victor NUSSE – Co-responsable du Challenge Montagne

victor.nusse@grenoble-em.com

+33 7 81 51 70 21

Louis LEMOINE – Assistant du Challenge Montagne

louis.lemoine@grenoble-em.com

+ 33 6 43 82 99 95